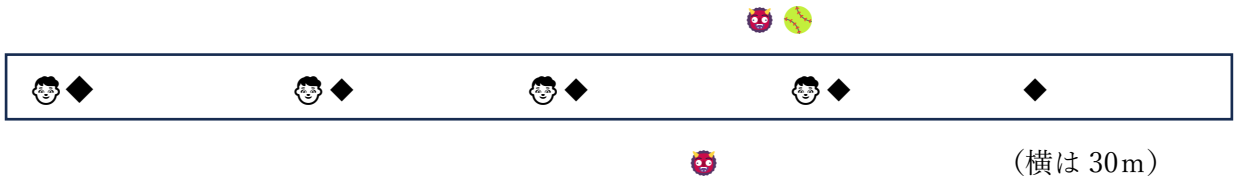


スライド鬼ごっこ

作:すいこう

《以下の図表が示す物》

👤・・・逃げる側 4人 👹・・・鬼 2人 ◆・・・コーン 5個、 🟡・・・ボール 1個



○**運動形態:** 全身運動、運動判断能力

○**運動方法:**

1. 縄跳びの長さを 30m にして床に置きます。その縄上に等間隔でコーン◆を 5 個置きます。
2. 鬼👹を 2 人決めます。鬼👹は線を境にしてどちら側にもいるようにします。
3. 2 人の鬼👹のうち 1 人の鬼👹はボール🟡を持ちます。
(※ゲーム中は、🟡を持つ👹のみ、逃げる側のコーン◆にタッチが可能です。←2 人の👹の間で、逃げる側の頭の上を通した🟡の受け渡しは可能です。)
4. 逃げる側の 4 人は線上に並び、各々近くにある合計 5 個のコーン◆を分担して守ります。
(※ここでの守るというのはコーン◆の先端を片手で抑えることを言います。)
(※また、1 度に守れるコーン◆の数は 1 人 1 つまでです。両手でのコーン同時の防衛は不可)
5. ボール🟡を持っている方の鬼👹にコーン◆の先端を触られてしまったら負けです。
6. 持ち場のコーン◆を🟡の👹に触れられたら、その持ち場の担当が次の鬼👹になります。

○**留意点**

・ 2 人の鬼👹の間での🟡の受け渡しを、逃げる側の頭の上と指定しているが、逃げる側の頭上ギリギリのボールを鬼👹の側が投げると危ないためそうならないように注意しておく。

○**アレンジ**

- ・ アレンジ I: ひとつ 1 つの◆ (コーン) 間の間隔をさらに広げる。
- ・ アレンジ II: 各コーン間隔を短くしつつも、逃げる側のコーン間の移動はジャンプなど走る以外のものにする。

○**体力要素** 巧緻性、瞬発力、敏捷性、機敏性

○**教具:** 縄跳び 1 本、ボール (柔らかく当たっても痛くない物) 1 個、コーン 5 つ